**Ergebnis-Protokoll Gruppe 54 30.10.19**

**Organisatorisches:**

* Nutzung von Trello für die Koordination der Aufgaben/Anforderungen
* Trello kann auch für die UserStories genutzt werden – alternativ Git Issues
* WhatsApp-Gruppe zur Kommunikation
* Zu nutzende Software: Unity, SDKs und Emulatoren
* Am Ende einer Iteration erstellt die Gruppe eine Präsentation (zb PPT) über ihre Ergebnisse
* Zu nutzende Hardware: HoloLens V1 bzw. nachher HoloLens V2
* Länge der Iterationen werden flexibel gehalten
* Nötige Hardware kann über das Fachgebiet gekauft werden

**Allgemeine Anforderungen (u.a. QS-Ziele):**

* Skalierbarkeit
  + Anwendung auf unterschiedliche Szenarien
* Modularität
* Interoperabilität
* Einbringen eigener „cooler“ Ideen
* Vorhandene Kompetenzen in AR übertragen
* Probleme aus VR mit AR lösen
* Prototyp einer HoloLens-Applikation erstellen
  + Multiplayer-Integration
  + Verbindung von AR und VR

**1.Iteration:**

* Einrichtung der eigenen Laptops
* Einarbeitung in die Software und die Emulatoren
* Inhalt des nächsten Treffens werden u.a. konkretere UserStories sein